



PROGETTISTA MULTIMEDIALE SPECIALIZZATO NELLO SVILUPPO DI APP IN REALTÀ AUMENTATA E VIRTUALE

2019-14205/RER Prog. 3 - Cup E93H19001150009

Nell'ambito della Operazione "PERCORSI FORMATIVI PER LO SVILUPPO DELL'ALTA VALMARECCHIA"

approvata con Deliberazione di Giunta Regionale N. 535/2020 del 25/05/2020, co-finanziata dal Fondo sociale europeo PO 2014-2020 Regione Emilia-Romagna

Descrizione del profilo	<p>Il Progettista di prodotti multimediali è in grado di strutturare architetture funzionali e definire specifiche tecniche e modalità realizzative di soluzioni e applicativi web based, interpretando fabbisogni di committenti e utenti.</p> <p>In particolare, il corso sviluppa le competenze per occuparsi di sviluppo di applicazioni in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata per tutti i device e per valorizzare attività museali, didattiche, turistiche, punti vendita ed e-store etc.</p>
Contenuti del percorso	<p>Principali contenuti:</p> <ul style="list-style-type: none">Caratteristiche ed evoluzioni delle tecnologie "abilitanti"Architettura delle applicazioni informatichePrincipali sistemi operativi client e serverSviluppo di applicazioni in JavaScript e C#Librerie, design pattern, frameworkServizi Web, APIRESTful, JSON e XMLCenni degli altri linguaggi di programmazione per il webProgettazione di applicazioniSviluppo di contenuti interattiviVirtual Reality e Framework per la Realtà AumentataCreazione di ambienti in 3DRigging e AnimazioneRendering in tempo realeTools di sviluppo: Adobe, Gps, CRMSicurezza informaticaTecniche di ricerca, documentazione, analisiProject managementTutela dei consumatori e privacyWeb marketingTecniche di apprendimentoTecniche di ricerca attiva del lavoroSelf branding / self marketingBusiness plan e autoimprenditoria

Metodologia	<p>Il percorso formativo prevede molte attività pratiche:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Webinar e videoconferenze - Esercitazioni pratiche in laboratori informatici - Casi aziendali e testimonianze - Visite aziendali - Commessa di lavoro reale (i partecipanti lavoreranno ad un progetto in stretto collegamento con le imprese partner del progetto); - Stage.
Sede di svolgimento	<p>Piazzale Lorenzo Moni (ex Via dello Sport s.n.c.) 47863 - Novafeltria (RN)</p> <p>Alcune lezioni potrebbero svolgersi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A Rimini, presso Cescot - In video conferenza.
Durata e periodo di svolgimento	<p>500 ore di cui 200 di stage</p> <p>Dal 10 Novembre 2020 a giugno 2021</p>
Numero partecipanti	12
Attestato rilasciato	Al termine del percorso, previo superamento dell'esame finale, sarà rilasciato un Certificato di Qualifica per "Progettista Multimediale"
Destinatari e requisiti d'accesso	<p>Il progetto si rivolge a persone in possesso dei seguenti requisiti:</p> <p>Requisiti "formali" (accertati tramite autocertificazione verificate a campione):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Residenza o domicilio in regione Emilia-Romagna in data antecedente l'iscrizione alle attività. - Diploma di scuola media superiore ad indirizzo scientifico, audiovisivo, multimediale, sistemi informativi aziendali, grafica e comunicazione, elettronica ed elettrotecnica, informatica e telecomunicazioni. - Esperienza nulla o irrilevante rispetto ai contenuti del corso. <p>Requisiti "sostanziali" (accertati tramite test):</p> <ul style="list-style-type: none"> - lingua inglese livello A2 - informatica livello ECDL. <p>I candidati in possesso dei requisiti accederanno alla selezione vera e propria.</p>
Data iscrizione	<p>Entro il 15/10/2020</p> <p>Per iscriversi è necessario effettuare la registrazione sul sito di Cescot (www.cescot-rimini.com) e scaricare la domanda precompilata. La domanda firmata, con i relativi allegati, può essere:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ricaricata direttamente on line sul sito di Cescot - consegnata alla segreteria di: Fondazione Valmarecchia o Cescot.

Procedura di selezione	<p>Alla selezione accedono le persone in possesso dei requisiti minimi di accesso.</p> <p>La selezione si basa su due prove: test scritti (attitudinali e di cultura generale) e colloquio individuale motivazionale. Ad ogni prova è assegnato un punteggio “ponderato” (test 50% e colloquio 50%) in base al quale si stileranno le graduatorie. Saranno ammessi in graduatoria i candidati il cui punteggio è uguale o maggiore di 60/100.</p>
Ente di formazione	Cescot Scarl
Soggetti che partecipano alla progettazione e realizzazione del percorso:	
<ul style="list-style-type: none">- FONDAZIONE VALMARECCHIA- ASSOCIAZIONE CONFERSECENTI NOVAFELTRIA- GAL VALLI MARECCHIA E CONCA- UNIONE DI COMUNI VALMARECCHIA- Figli del Mondo APS- ETSHU ADV SRL- BEAUTRIP SRL- MM STUDIO- IMMAGINIFICIO- ADRIA WEB- COMCART- FERMENTI LEONTINE Società cooperativa di Comunità- SIMPLENETWORKS Srl- ID-Lab snc di Rinaldi Igor e C.- HOUSE OF GLAM- COLORATO DI MODUGNO FRANCESCA- ADRIAS ON LINE Srl	
Contatti	Referenti: Cristina BULDRINI Tel.: 0541 441911 E-mail: cristina@cescot-rimini.com Sito web: www.cescot-rimini.com